

Los carriles expres reducen la congestión y mejoran los tiempos de viaje al permitir a los conductores pagar un peaje para conducir por los carriles expres de libre circulación. Esto tiene la ventaja adicional de reducir también la congestión en los carriles generales sin peaje.

### Cómo funcionan los carriles expres

La autopista US 69, desde la calle 151 hasta la calle 103 en Overland Park, Kansas, se está ampliando de cuatro a seis carriles (tres carriles por sentido). Los nuevos carriles (también llamados carriles expres) tendrán peaje para brindar mayor seguridad a largo plazo, mayor fluidez del tráfico y mayor fiabilidad en los tiempos de viaje. Los carriles generales existentes permanecerán libres de costo.

Los conductores pueden entrar y salir de los carriles expres de la US 69 en dos puntos a lo largo del corredor de 9.6 km (6 millas).

- Cada carril expres estará separado de los carriles generales mediante una zona de separación y anchas dobles líneas blancas.
- El tráfico en dirección norte y sur estará separado por una barrera de concreto.
- Los viajes se identificarán mediante lectores de matrículas y transpondedores KTAG o compatibles.
- No habrá cabinas de peaje.

### Precios

- El precio del peaje varía según la hora del día y la congestión vehicular.
- El precio que se muestra en las señales de entrada es el precio de KTAG (o transpondedor compatible) para usar el carril expres.

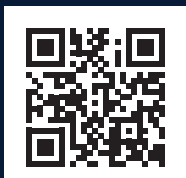
### Opciones de pago

#### KTAG

Los conductores con un transpondedor KTAG o compatible pagan los peajes automáticamente y ahorran un 50 %.

#### Without a KTAG

Los conductores sin un transpondedor compatible, como KTAG, recibirán un estado de cuenta de parte de DriveKS por correo. Los peajes se pueden pagar visitando el sitio web DriveKS.com, por teléfono o por correo.



### Contactos | Para más información acerca de 69Express:

**Steve Rockers, P.E.**  
 KDOT-69Express Director de Proyecto  
 Steve.Rockers@ks.gov

**Karla Clark**  
 KDOT-69Express Gerente de Carriles  
 Karla.Clark@ks.gov